

Regulamin

XIII Mistrzostw w Piłce Siatkowej o Puchar Dyrektora RDLP w Toruniu

§ 1

Założenia i cele

Celem organizacji mistrzostw jest:

- a) Integracja pracowników Lasów Państwowych w ramach RDLP w Toruniu,
- b) Doskonalenie umiejętności prowadzenia zdrowej rywalizacji,
- c) Rozwijanie umiejętności pracy w zespole.

§ 2

Uczestnicy

Do turnieju zgłoszono **25 drużyn** stanowiących reprezentacje poszczególnych Nadleśnictw RDLP w Toruniu. Drużyny mogą stanowić pracownicy jednej jednostki organizacyjnej zatrudnieni na podstawie umowy o pracę.

§ 3

Sposób prowadzenia rozgrywek

Zgłoszone drużyny zostaną podzielone na 6 grup. Pierwsze sześć drużyn z XII Mistrzostw w Piłce Siatkowej o Puchar Dyrektora RDLP w Toruniu (koszyk nr 1), będą rozlosowane do poszczególnych grup: A, B, C, D, E, F na pozycję nr 1. Drużyny, które w poprzednich mistrzostwach zajęły miejsca od 7 do 12 będą rozlosowane do w/w grup na pozycje nr 2 (koszyk nr 2). Pozostałe drużyny będą dołosowane z koszyka nr 3 do poszczególnych grup turniejowych. Losowanie drużyn do grup odbędzie się w trakcie narady nadleśniczych. Wyniki losowania będą podane na stronie internetowej Nadleśnictwa Skrwilno.

Podział na koszyki:

Koszyk 1: Solec Kujawski, Jamy, Dobrzejewice, Skrwilno, Dąbrowa, Osie.

Koszyk 2: Bydgoszcz, Przymuszewo, Czersk, Różanna, Tuchola, Woziwoda.

Koszyk 3: Brodnica, Włocławek, Trzebciny, Toruń, Żołędowo, Golub-Dobrzyń, Lutówko, Zamrzenica, Gołębki, Runowo, Cierpiszewo, Rytel, Szubin.

Wyłonienie zwycięzcy mistrzostw i ustalenie pozostałych miejsc nastąpi w wyniku przeprowadzenia dwudniowych gier:

- Faza I grupowa - mecze będą odbywały się w 6 grupach A, B, C, D, E, F (grupa A - 5 drużyn; grupy od B do F – po 4 drużyny) systemem „każdy z każdym”. Do drugiej fazy turnieju przechodzi 12 drużyn, które zajmą pierwsze i drugie miejsce w grupach.
- Faza II grup ćwierćfinałowych – z 12 drużyn, które weszły do dalszej fazy turnieju, zostaną utworzone 4 grupy G, H, I, J (po 3 drużyny w grupie).

System tworzenia grup ćwierćfinałowych:

Grupa G	Grupa H	Grupa I	Grupa J
I miejsce gr. A	II miejsce gr. A	I miejsce gr. D	II miejsce gr. D
II miejsce gr. B	I miejsce gr. B	II miejsce gr. E	I miejsce gr. E
I miejsce gr. C	II miejsce gr. C	I miejsce gr. F	II miejsce gr. F

M

Mecze będą odbywać się w systemie „każdy z każdym”. Do półfinałów wychodzą zwycięzcy grup ćwierćfinałowych.

- Półfinały.

System tworzenia meczy półfinałowych:

I półfinał	II półfinał
Zwycięzca grupy G	Zwycięzca grupy H
Zwycięzca grupy I	Zwycięzca grupy J

Zwycięzcy meczy półfinałowych grają ze sobą mecz o I miejsce w turnieju, przegrani grają o III miejsce w turnieju.

- Mecz o III miejsce. Zwycięzca zajmuje III miejsce w turnieju, przegrany zajmuje IV miejsce w turnieju.
- Mecz o I miejsce. Zwycięzca zajmuje I miejsce w turnieju, przegrany zajmuje II miejsce w turnieju.

Gry będą prowadzone wg harmonogramu stanowiącego załącznik nr 1.

§ 4

Punktacja

1. W fazach grupowych drużyna wygrywająca wynikiem 2:0 zdobywa 3 punkty, przegrywająca 0 punktów, analogicznie w przypadku walkowera. W przypadku wyniku 2:1 drużyna zwycięska zdobywa 2 punkty, a przegrana 1 punkt.
2. Kolejność końcowa drużyn w grupie ustalona będzie na podstawie ilości zdobytych punktów, w przypadku równej ilości punktów o pozycji decydują kolejno:
 - a) Stosunek wygranych do przegranych setów,
 - b) Stosunek zdobytych do straconych małych punktów,

- c) Bezpośrednie spotkanie.
3. Kolejność końcowa drużyn od 5 do 12 (drużyny odpadające z fazy II ćwierćfinałowej ustalana będzie na podstawie stosunku ilości zdobytych punktów do rozegranych meczy w turnieju, w przypadku równej ilości punktów o pozycji decydują kolejno:
- a) Stosunek wygranych do przegranych setów,
 - b) Stosunek zdobytych do straconych małych punktów,
 - c) Bezpośrednie spotkanie.
4. Kolejność końcowa drużyn od 13 do 25 (drużyny odpadające z fazy I grupowej) ustalana będzie na podstawie stosunku ilości zdobytych punktów do rozegranych meczy, w przypadku równej ilości punktów o pozycji decydują kolejno:
- a) Stosunek wygranych do przegranych setów,
 - b) Stosunek zdobytych do straconych małych punktów,
 - c) Bezpośrednie spotkanie.
5. Sędziowie mistrzostw utworzą komisję, która wyłoni najlepszych zawodników mistrzostw w następujących kategoriach:
- Najbardziej wartościowy gracz turnieju
 - Najlepszy atakujący turnieju
 - Najlepszy blokujący turnieju
 - Najlepszy rozgrywający turnieju
 - Najlepszy odbierający turnieju
 - Najlepszy libero turnieju
 - Najlepsza zawodniczka turnieju
 - Nagroda Fair Play

Metodykę pracy komisji w tym zakresie określi organizator.

§ 5

Zasady gry

Mecze rozgrywane będą zgodnie z „Przepisami gry w piłkę siatkową” opublikowanymi na stronie internetowej Polskiego Związku Piłki Siatkowej jako oficjalne tłumaczenie z następującymi zastrzeżeniami:

- drużynę może stanowić 5 osób; w wyjątkowych sytuacjach spowodowanych kontuzją zawodnika drużyna może wystąpić w składzie 4 – osobowym, za zgodą sędziego meczu.
- sety (z wyjątkiem seta decydującego – trzeciego) wygrywa zespół, który pierwszy uzyska 25 punktów z różnicą minimum dwóch punktów,
- mecz wygrywa zespół, który wygra 2 sety,
- w przypadku remisu 1:1 w setach, rozgrywany jest set decydujący (trzeci) tzw. tie-break do momentu uzyskania przez jeden zespół 15 punktów z różnicą minimum dwóch punktów,
- drużyna może wziąć jedną przerwę na odpoczynek (30 sekund) podczas rozgrywania seta w dowolnym czasie.

§ 6

Prawo do wniesienia protestu dotyczącego przebiegu spotkania ma kapitan drużyny bezpośrednio po zakończeniu meczu w trakcie podpisania protokołu. Protesty na bieżąco rozpatruje sędzia główny zawodów. Decyzje sędziego głównego są ostateczne.

§ 7

Nagrody

Fundatorem Pucharu Mistrza Regionalnej Dyrekcji Lasów Państwowych w Toruniu w Piłce Siatkowej jest Dyrektor RDLP w Toruniu, który funduje również nagrodę dla najbardziej wartościowego gracza zawodów. Organizator zapewnia pozostałe puchary i nagrody.

§ 8

1. Zgłoszenie drużyny do turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator udostępni do rozgrywek 3 boiska.
3. Oficjalną piłką do gry w Mistrzostwach będzie piłka MOLTEN V5M5000.
4. Wszelkie informacje będą na bieżąco uzupełniane na tablicy ogłoszeń, na hali sportowej, a także przez komunikaty podawane w czasie trwania zawodów.
5. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji wszelkich kwestii spornych.
6. Sprawy nieobjęte regulaminem pozostają w gestii organizatorów.
7. W trakcie trwania turnieju drużyny będą mogły skorzystać z posiłku, który będzie wydawany w określonych godzinach (załącznik nr 2) na stołówce szkoły ZS nr 2 w Rypinie oraz z barku kawowego, który będzie czynny podczas trwania turnieju.

NADLEŚNICZY
Nadleśnictwa Skowidło

Tomasz Gnap

PLAN ROZGRYWEK

28.02.2020			29.02.2020			
Numer meczu	Drużyny według wylosowanych symboli		Numer meczu	Drużyny według wylosowanych symboli		
1.	A1 - A5	1	Grupy ćwierćfinalowe			
2.	A2 - A4		41.	G1 - G2	1	
3.	B1 - B4		42.	H1 - H2		
4.	C1 - C4	2	43.	I1 - I2		
5.	D1 - D4		44.	J1 - J2	2	
6.	E1 - E4		45.	G2 - G3		
7.	F1 - F4	3	46.	H2 - H3		
8.	A1 - A3		47.	I2 - I3	3	
9.	A2 - A5		48.	J2 - J3		
10.	B2 - B3	4	49.	G1 - G3		
11.	C2 - C3		50.	H1 - H3	4	
12.	D2 - D3		51.	I1 - I3		
13.	E2 - E3	5	52.	J1 - J3		
14.	F2 - F3		Półfinał			
15.	A1 - A4		53.	Zwy. Grupy G - Zwy. Grupy I	5	
16.	B1 - B2	54.	Zwy. Grupy H - Zwy. Grupy J			
17.	C1 - C2	Mały finał				
18.	D1 - D2	7	55.	Mecz o III miejsce (drużyny pokonane w meczach 53 - 54)	6	
19.	E1 - E2		Finał			
20.	F1 - F2		56.	Mecz o I miejsce (drużyny wygrywające z meczy 53 - 54)		7
21.	A1 - A2					
22.	A3 - A5					
23.	B3 - B4	8				
24.	C3 - C4					
25.	D3 - D4					
26.	E3 - E4	9				
27.	F3 - F4					
28.	A4 - A5					
29.	A2 - A3	10				
30.	B1 - B3					
31.	C1 - C3					
32.	D1 - D3	11				
33.	E1 - E3					
34.	F1 - F3					
35.	A3 - A4	12				
36.	B2 - B4					
37.	C2 - C4					
38.	D2 - D4	13				
39.	E2 - E4					
40.	F2 - F4		14			

Godzina*	Hamonogram mistrzostw	Gastronomia
28.02.2020 r. Piątek		
07:30-08:00	Przyjazd dryżun do hali RCS w Rypinie	Bar kawowy 9:00-18:00
08:00-08:30	Oficjalne rozpoczęcie mistrzostw	
	Ustawianie się drużyn na płycie boiska	
	Powitanie drużyn i gości przez Nadleśniczego (5 min.)	
	Oficjalne otwarcie mistrzostw przez Dyrektora RDLP (5 min.)	
08:30-18:00	Rozgrywki w grupach - mecze nr 1- 40 wg załącznika (ok. 40 minut na 1 mecz)	Obiad 12:00-15:00
17:00-19:00	Przejazd do miejsc kwaterunku	
20:00	Uroczysta kolacja w hotelu Skansen w Sierpcu	
29.02.2018 r. Sobota		
07:00-08:00	Śniadanie w hotelach	Bar kawowy 9:00-15:00
08:00-09:00	Przejazd do hali RCS w Rypinie	
9:00-12:00	Rozgrywki w grupach ćwierćfinałowych - mecze nr 41-52 wg załącznika (ok 45 minut na mecz)	
12:00-13:00	Półfinały - mecze nr 53, 54 wg załącznika	
13:00-14:00	Mecz o 3 miejsce - mecz nr 55 wg załącznika	
14:00-15:00	Finał - mecz nr 56 wg załącznika	Obiad 12:00-15:00
15:00-16:00	Zakończenie turnieju	
	Ustawienie drużyn (5 min.)	
	Klasyfikacja i rozdanie medali (30 min.)	
	Podziękowanie Nadleśniczy (10 min.)	
	Mowa końcowa Dyrektora RDLP (15 min.)	

*- w trakcie trwania turnieju rozkład czasowy może ulec zmianie - ma on charakter wyłącznie orientacyjny

**Informacje organizacyjne dotyczące XIII Mistrzostw w Piłce Siatkowej
o Puchar Dyrektora RDLP w Toruniu w dniach 28-29 luty 2020 r.**

1. W załączeniu przesyłam Regulamin mistrzostw, harmonogram i plan rozgrywek.
2. Po przeprowadzonym na naradzie nadleśniczych losowaniu drużyn do grup, ponownie zostanie Państwu przesłany plan rozgrywek.
3. Nadleśnictwa, które przyjeżdżają na zawody dzień wcześniej, tj. 27 lutego:
 - a) Czersk, Lutówko, Tuchola i Zamrzenica – będą nocowały w Zajeździe Kasztelan, Białasy 55, 09-200 Sierpc.
 - b) Przymuszewo, Runowo, Szubin, Trzebciny, Woziwoda – będą nocowały w Hotelu LEVEL, ul. Mławska 48, 87-500 Rypin.Dla wszystkich ww. Nadleśnictw z pkt. a i b, będzie przygotowana kolacja w dniu 27 lutego 2020 r. Godzina zameldowania w pokoju oraz kolacji będzie podana w kolejnym mailu.

Proszę także o informację, czy Nadleśnictwa, które nie mają zgłoszonego kierowcy, tj. Lutówko, Runowo, Tuchola, Woziwoda i Zamrzenica, będą chciały skorzystać z transportu na uroczyste spotkanie integracyjne w dniu 28 lutego, do Hotelu Skansen, ul. Gabriela Narutowicza 64, 09-200 Sierpc.
4. Nadleśnictwa, które korzystają z noclegu tylko z 28 na 29 luty: Bydgoszcz, Cierpiszewo, Dąbrowa, Dobrzejewice, Golub-Dobrzyń, Gołębki, Jamy, Osie, Różanna, Rytel, Solec Kujawski, Toruń, Włocławek i Żołędowo – będą nocować w Hotelu Skansen, ul. Gabriela Narutowicza 64, 09-200 Sierpc.

Godzina zameldowania i wymeldowania będzie podana w kolejnym mailu.
5. Rozliczenie za usługi hotelowe nastąpi na podstawie faktur przelewowych wystawionych przez dany hotel dla poszczególnych nadleśnictw.
6. Zawody sportowe będą rozgrywane na hali sportowej w Rypińskim Centrum Sportu w Rypinie, ul. Dworcowa 11 w Rypinie, zgodnie z harmonogramem rozgrywek.
7. Obiad w dniu 28 i 29 lutego będzie podany na stołówce w ZS nr 2 (przy hali RCS) w godzinach od 12:00 do 15:00.
8. Uczestnicy zawodów będą mogli skorzystać z basenu, sauny oraz siłowni w dniu 28 i 29 lutego w trakcie trwania zawodów, znajdujących się na terenie RCS w Rypinie.
9. Uczestnicy zawodów będą mogli skorzystać z gry w kręgle w dniu 29 lutego w godzinach od 9:00 do 14:00 – kręgielnia także znajduje się na terenie RCS w Rypinie.